

STECKBRIEF

NAME: _____ Archetype: _____

Geschlecht: _____ Spezies: _____ Nationalität: _____

Besondere Eigenschaft: _____

Alter: _____ Größe: _____ Gewicht: _____

Hautfarbe: _____ Haarfarbe: _____ Augenfarbe: _____

Herkunft: _____

Motiv: _____

Achillesverse: _____

Spleen: _____

Innigster Wunsch _____

Schlimmster Alptraum: _____

Sprachen: _____

Geburtsort: _____ Wohnort: _____

Bildungsgrad: _____ Beruf: _____

Karriere: _____

Eltern: _____

Geschwister: _____

Freunde: _____

Kontakte: _____

Alliierte: _____

AUSRÜSTUNG:

Einkommen: _____ Erspartes: _____ Bares: _____

Besonderer Gegenstand: _____

Gegenstände am Körper: _____

Gegenstände woanders: _____

ATTRIBUTE UND FERTIGKEITEN

PHYSISCH

<i>Stärke</i>	00000 00000
[] Handgemenge	00000 00000
[] Handwaffen	00000 00000
[] Kraftakt	00000 00000
 <i>Geschicklichkeit</i>	 00000 00000
[] Akrobatik	00000 00000
[] Fahrzeuge	00000 00000
[] Fernkampf	00000 00000
[] Fingerfertigkeit	00000 00000
[] Handwerk	00000 00000
[] Heimlichkeit	00000 00000
 <i>Ausdauer</i>	 00000 00000
[] Überleben	00000 00000

MENTAL

<i>Intelligenz</i>	00000 00000
[] Erste Hilfe	00000 00000
[] Fallenkunde	00000 00000
[] Kreativität	00000 00000
[] Logik	00000 00000
[] Okkultismus	00000 00000
[] Recherchieren	00000 00000
[] Sprachen	00000 00000
[] Wissenschaft	00000 00000
 <i>Wahrnehmung</i>	 00000 00000
[] Suchen	00000 00000
[] Wachsamkeit	00000 00000
 <i>Willenskraft</i>	 00000 00000
[] Selbstbeherrschung	00000 00000

SOZIAL

<i>Charisma</i>	00000 00000
[] Beeindrucken	00000 00000
[] Etikette	00000 00000
[] Verführen	00000 00000
 <i>Manipulation</i>	 00000 00000
[] Einschüchtern	00000 00000
[] Führungsqualität	00000 00000
[] Tiere bändigen	00000 00000
[] Überzeugen	00000 00000
 <i>Empathie</i>	 00000 00000
[] Besonnenheit	00000 00000
[] Durchtriebenheit	00000 00000
[] Intuition	00000 00000

BESONDERE EIGENSCHAFTEN

<i>Sozialstatus</i>	00000 00000
 <i>Magie und Erfindertätigkeiten</i>	
[] _____	00000 00000
[] _____	00000 00000
[] _____	00000 00000
[] _____	00000 00000
[] _____	00000 00000
[] _____	00000 00000
[] _____	00000 00000
[] _____	00000 00000
[] _____	00000 00000
[] _____	00000 00000
[] _____	00000 00000

Charakterpunkte: Attribute 7/6/4 Fertigkeiten 15/12/9
 Bonuspunkte 15 (Attribute 5:1 Fertigkeiten 1:1, Sozialst. 1:1)

REGELN

DER CHECK
 W10 <= Attribut + Fertigkeit +/- Mod.
 ist gelungen

QUALITÄT DES CHECKS

1	Schicksalswurf!
2-3-4	knapp
5-6-7	gut
8-9-10	herausragend
11+	heroisch

SCHICKSALSWURF
 W10 <= 5 ergibt einen Krit.
 W10 > 5 ergibt einen Patzer

INITIATIVE: CHECK (Geschick + Wachsamkeit)
ANGRIFF:
 CHECK + Schadensschritt = Schaden (wenn gelungen)
VERTEIDIGUNG + Rüstung = automatischer Abzug vom Schaden.
MEHRERE AKTIONEN PRO RUNDE
 pro Aktion mehr, -3 Mod auf diesen Check

WAFFEN

Waffe	Schritt	Reichwt.	Munition

SPIELWERTE

MANA 00000 00000
 (Will+Intu.)/2 00000 00000

VERTEIDIGUNG 00000 00000
 (Ges. + Wachs.)/2

RÜSTUNG 00000 00000

TREFFERPUNKTE
 (Ausdauer + Selbstbeherrschung)*2
 00000 00000 00000 00000
 00000 00000 00000 00000

SCHICKSALSPUNKTE
 0 0 0

ERFAHRUNG
 00000 00000 00000 00000

Name: